

HASŁO!



ZASADY GRY



Teraz wystarczy numerowane litery wypisać
By hasło odgadnąć i skarb otrzymać.
To gałąź przemysłu niegdyś kluczowa,
która pozwoliła potęgę miasta zbudować

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	



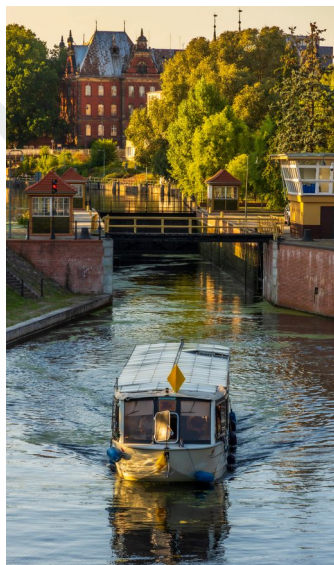
© Justyna Szelągowska

TEMATYKA:

W MIEŚCIE KRÓLEWSKIM, DZIĘKI SPECJALNYM PRZYWILEJOM, POWSTAŁY BROWARY,
MENNICA, MŁYNY I ŻUPY, KTÓRE NA POCZĄTKU XIX W. STAŁY SIĘ PODSTAWĄ BUDOWY
PRZEMYSŁOWEJ POTĘGI BYDGOSZCZY.

INFORMACJE:

- QUEST PIESZY, CAŁOROCZNY, DŁUGOŚĆ 2,5 KM.
- SKARB DOSTĘPNY PON-CZW. OD 10:00 DO 18:00, PT.-ND. 12:00 DO 20:00
- START: PRZYSTANEK TRAMWAJOWY DWORCOWA/MATEJKI



SZLAK BRDY

Partner Questu



Zadanie zostało współfinansowane
ze środków budżetu Miasta Bydgoszczy.



TEKST, OPRACOWANIE I OPIEKUNOWIE QUESTU:

Katarzyna Burczyk, Leszek Umiński
Międzyoddziałowy Klub Przewodników PTTK

Kontakt tel. 608 100 615, 602 286 717
przewodnicy@szlakbrdy.bydgoszcz.pl
zdjęcia: Justyna Szelągowska

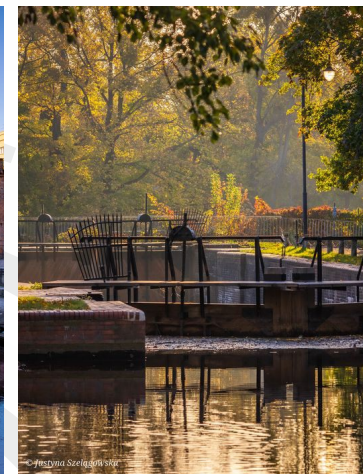
Inne bydgoskie Questy są do pobrania ze strony
www.przewodnicy.szlakbrdy.bydgoszcz.pl.

Więcej informacji o Questach znajduje się
na największym w Polsce portalu z questami
www.questy.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej
Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony



BYDGOSZCZ PRZEMYSŁOWA



© Justyna Szelągowska



miejsce na pieczęć

Bydgoszcz to nie tylko domy, kościoły,
Bydgoszcz od zawsze przemysłem stoi
Poznaj jej stare firmy, zakłady, fabryki
I pokaż nam questu swojego wyniki

Startujemy z przystanku tramwajowego,
jako Dworcowa/Matejki nazywanego.
Obok dawnej pruskiej Dyrekcji Kolejowej,
Pierwszej na świecie takiej założonej.

Pierwej właśnie tu była fabryka mostów i stocznia znana z pogłębiarek i statków. Weź pierwszą linię z tablicy pamiątkowej dotyczącej drugiej wojny światowej.




Nadrzeczny bulwar poprowadzi w lewo
do miejsca całkiem wyjątkowego
Którego strzeże żółciejąc z dala
Dom śluzowego, co przepłynąć pozwala.

Zaraz obok niegdyś fabryka stała kotły i parowce produkowała

9

Zobel postawił ją tutaj
A ty jego imienia w sieci poszukaj

Jedna ze śluz swe wrota otwiera dla statków, barek i kajakarzy. Starsza nieczynna piasek zawiera, jej nazwa z geometrią się kojarzy.

Podążaj wzdłuż Brdy krokiem niespiesznym
Nim znajdziesz się na Moście Staromiejskim
Spotkasz flisaka co historię opowiada
Wybitnego XVIII-wiecznego

A horizontal number line with 11 boxes representing integers from 0 to 10. The box for the number 2 is shaded gray and has the number '2' written below it.

Z mostu na Stary Rynek szybko biegnij
I jeśli dobry z ciebie zawodnik
Bez trudu zobaczysz linię na ziemi
A będzie to osiemnasty

A horizontal number line with 10 equal segments, labeled 0 to 100. The segment for 14 is shaded gray.

W stronę południa ruszaj więc dalej
Do Trybunalskiej podążaj wytrwale
Aby się znaleźć przy króla pomniku
I wspomnieć bydgoską musztardę w stoiku
Z tablicy przepisz królewski przydomek
Ale zabawy to jeszcze nie koniec

A horizontal number line with 11 equally spaced tick marks, labeled 0 through 10. The tick mark for the number 4 is highlighted with a thick black border.

Od króla na ulicę Długą wróć po kryjomu
Ze słodkiej krainy weź pół numeru domu.
Biegnij pod ten adres co czystość promuje,
historię fabryk proszków i świec pokazuje.

The image shows two rows of base ten blocks. The top row contains two groups of blocks: a group of three blocks (one shaded, two white) labeled '3', and a group of eight blocks (one shaded, seven white) labeled '8'. The bottom row contains two groups of blocks: a group of one block (white) and a group of eight blocks (one shaded, seven white).

Za numerem 1, Wełniany Rynek 7.
Magiczne Schodki na was czekają,
Do znanej herbaciarni gości zapraszają.
Jak się nazywa zaraz odczytaj
I wpisz poniżej, o nic nie pytaj.

☐ ☒ ☐ ☐

7

Po schodkach zejść ku rzece Młynówce
Przy której domy stoją zadumane
I myślą sobie, że to niezły numer,
Że ze słynnym włoskim miastem nazwą są związane.



A horizontal number line with major tick marks every 10 units, labeled 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, and 100. A small square box is shaded gray and positioned directly above the tick mark for 12.

Po lewej komin uwagę przyciąga,
w jego więc stronę śmiało podążaj.
Wypatruj nazwy na ceglany budynek,
Stań, wpisz ją w kratki dla wypoczynku.

Dalej gmach fabryki co odzież farbowwała,
a za mostkiem druga, co spirytus wytwarzała.
Właściciele Kopp i Franke marki te wypracowali,
My zaś przez rzekę ruszamy dalej.

Za mostem widzimy potężne młyny,
przy których zabawę naszą kończymy.
Podaj ich nazwę i wejdź do środka,
bo tutaj znajduje się nasza pieczęć.

